

Règlement Ch'ti tour

Le « Ch'ti Tour » est organisé par le Roller In Lille-Métropole, en partenariat avec les étudiants de la formation Master Sciences de Gestion de Lille. La compétition est ouverte aux compétiteurs âgés de 5 à 12 ans, et se déroulera Place de la République.

Les participants prendront part à 2 types d'épreuves :

- un challenge kid's roller,
- un tournoi de roller hockey.

Attention : Les inscriptions seront possibles sur le site internet de l'association www.chtiroller.fr jusqu'au 20 février

Au-delà de cette date, les inscriptions devront se faire directement sur le lieu de la compétition le dimanche 4 mars, **dans la limite des places disponibles.**

I) Règlement du challenge kid's roller :

Présentation

Le principe de cette épreuve est d'effectuer 2 épreuves de vitesse :

- un parcours d'agilité chronométré. Il s'agit de franchir des obstacles et des modules le plus rapidement possible. Les concurrents effectueront le parcours individuellement.
- une course en ligne de vitesse. Il s'agit d'accomplir le plus rapidement possible un nombre de tours autour d'un parcours défini.

Catégories

On distinguera 2 catégories :

- les 5-8 ans
- les 9-12 ans

La compétition

Parcours d'agilité :

Les compétiteurs sont chronométrés afin d'être évalués sur le temps qu'ils mettent à effectuer la totalité du parcours sur un nombre de tours déterminé au préalable.

Une pénalité de 2 secondes est attribuée pour tout obstacle mal ou non franchi !

Course en ligne :

Les 5-8 ans effectueront 3 tours. Les 9-12 ans effectueront 5 tours.

Disqualification

Les coureurs qui, lors d'une manche, poussent, tirent, coupent le circuit, passent à l'intérieur des plots de délimitation du circuit ou ont un quelconque contact physique avec les autres coureurs seront immédiatement disqualifiés pour la manche.

II) Règlement du tournoi de roller hockey :

Présentation :

Le roller hockey est un **sport d'équipe** qui ressemble beaucoup au hockey sur glace, mais sans contacts violents...

Le principe de cette épreuve est de remporter un maximum de match durant le tournoi afin de totaliser un maximum de points.

Catégories :

On distinguera 2 catégories :

- les 5-8 ans mixtes
- les 9-12 ans mixtes

La compétition :

Il s'agit d'un sport collectif de glisse, très rapide, se jouant avec un palet, opposant deux équipes de 4 joueurs présents en même temps sur le terrain (1 gardien de but et 3 joueurs de champs). Le match durera 6 minutes effectives.

Règles de conduite :

En cas de faute d'une équipe, nous procéderons à un tir au but pour l'équipe adverse. Même chose lorsqu'un joueur lève la crosse au-dessus de son épaule. S'il blesse un joueur, l'arbitre le sanctionnera d'une expulsion.

Un but marqué par un joueur dont la crosse est à une hauteur trop importante ne sera pas accordé, sauf si c'est un but contre son camp.

Il est autorisé de frapper le palet avec le pied mais on ne peut marquer le but avec le pied. Cependant, si le palet est frappé au pied puis est dévié par un défenseur et rentre dans le but alors celui-ci est accordé.

Le gardien ne peut garder le palet trop longtemps pour gagner du temps, il peut être sanctionné par l'arbitre.

Il n'y a pas de hors-jeu.

Cas dans lesquels une remise en jeu est sifflée :

- Il est **interdit de frapper le palet avec la crosse au-dessus de la taille.**
- Il est **interdit de retenir un adversaire avec les mains, les jambes, les pieds ou la crosse** ou de toute autre façon.
- Un joueur ou la crosse d'un joueur adverse **ne peut pas être présent dans la zone du goal.**

Cas dans lesquels un tir au but est accordé :

- Il est **interdit** aux joueurs de **transporter la crosse au dessus de la hauteur de la taille.** Une expulsion du joueur fautif peut être requise si un avertissement a déjà été donné.
- Les joueurs, autres que le gardien, **n'ont pas le droit de fermer intentionnellement leurs mains sur le palet.**
- Les **charges corporelles sont interdites.** Une exclusion du joueur fautif peut être requise.

III) Sécurité et équipement :

L'utilisation du casque et le port de protections (protèges poignets, coudière, genouillères) est obligatoire pour tous les participants durant la totalité de l'épreuve.

Les participants doivent savoir patiner correctement et maîtriser le freinage.

L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident ou de défaillance consécutifs à un mauvais état de santé ou à une défaillance liée à leur matériel.

Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vol

Le Juge Arbitre et le comité d'organisation se réservent le droit de modifier le programme si les conditions l'imposent